

Come creare un'etichetta

-	-					
		Internation of Contemporation of Contemporationo	-	August 1	-	Decision .
		1110				
		1298				
		2498				
		2554				
		2569		Service and a		
		2108				
		2798				



Strumento testo



Lo **strumento testo** a sinistra dello schermo **Personalizza** si apre quando si clicca su una casella di testo o quando si clicca sull'icona del **testo T**.

• Casella di testo: Se hai scelto di lavorare con un modello bianco o vuoi inserire una casella di testo aggiuntiva, clicca su Aggiungi Testo. Se nel tuo progetto hai inserito o era già presente una casella di testo, clicca per selezionare il testo di esempio, cancellalo e inizia a scrivere il tuo testo. Cliccando su un angolo della casella di testo puoi formattare il testo nella casella in una volta, modificando tipo di carattere, dimensione, colore, altri attributi e l'allineamento all'interno della casella. Puoi anche selezionare solo alcuni elementi di testo e applicare modifiche solo alla parte selezionata.

Formato del testo:

• **Dimensione del testo:** Aumenta o diminuisci la grandezza del testo utilizzando il menu a tendina

con la dimensione del font. Posiziona la casella di testo dove preferisci, cliccando all'interno e poi su un angolo, fino a che compaiono le frecce. Puoi cliccare e trascinare la finestra per spostarla. Puoi ruotare la casella di testo, utilizzando il bottone circolare blu che compare in alto nella casella.

- Stile del testo: puoi modificare il carattere del testo usando il menù a tendina sulla sinistra. Per cambiare il colore clicca sul bottone arcobaleno. Se vuoi rendere trasparente il testo, puoi utilizzare il regolatore di trasparenza, per aggiungere o togliere opacità. Questo strumento è molto utile per apporre il testo sulle immagini.
- Aggiunta di testo circolare: Cliccando su questo bottone, una grande casella di testo compare nell'area di progettazione. Anche qui puoi modificare aspetto e dimensione del testo, come nelle caselle di testo normale, ma puoi cambiare orientamento del testo e il punto dove il testo circolare comparirà, utilizzando i bottoni di disposizione del testo circolare, in fondo in basso a sinistra. In ogni momento puoi annullare le modifiche apportate cliccando su annulla nel menù superiore.



Quando sei soddisfatto con il tuo progetto clicca su Salva e poi su Anteprima e stampa per continuare

Pagina 19

Strumento immagine

www.avery.it



Se hai selezionato un'immagine nel tuo progetto, lo **Strumento immagine** si aprirà a sinistra. Oppure puoi cliccare sull'icona immagine per aprire lo strumento.

Per aggiungere una nuova immagine, clicca sul bottone Aggiungi Immagine. Se nel tuo progetto c'è già un'immagine che vuoi sostituire, clicca su di essa e usa il bottone Sostituire l'immagine.

Hai a disposizione diverse opzioni, a seconda dell'origine dell'immagine che vuoi usare:

Raccolta Avery: ci sono diverse clipart gratuite a tua disposizione nella Raccolta Avery. Utilizza le categorie a sinistra per trovare l'immagine più adatta al tuo progetto



Il tuo **Computer**. Clicca sul bottone **Cerca file** per sfogliare sul tuo computer e selezionare l'immagine che vuoi utilizzare. **Nota:** i formati di file supportati sono *ai*, *bmp*, *eps*, *jpg*, *jpeg*, *pdf*, *png*, *psd e tiff*



Pagina 21

Pagina 22

www.avery.it

Da Facebook, Instagram, Flickr o Google Photos: accedi al tuo Social Media preferito e seleziona le foto che vuoi usare.

Puoi anche selezionare l'opzione Imposta immagine come sfondo. Assicurati di cliccare su Blocca le proporzioni se non vuoi che l'immagine appaia deformata.



Per aggiungere un colore di sfondo invece di un'immagine, usa lo strumento **Sfondo** nella parte superiore dell'area di progettazione.

All'interno della barra Immagine ci sono alcuni strumenti utili per cambiare i colori del tuo progetto. Ecco come cambiare il colore di riempimento, rimuovere un colore, tagliare un'immagine o applicare una trasparenza:



Per cambiare un colore di sfondo clicca su Cambia Colore, poi scegli un colore dalla selezione disponibile o inserisci un codice Hex (Esadecimale) per il colore che ti serve. Il cursore diventerà poi a forma di penna e con questo poi potrai selezionare la porzione di immagine dove applicare il colore scelto.

Se invece preferisci riempire tutte le parti dell'immagine con lo stesso colore, seleziona la casella **riempi le aree simili**.

Puoi anche scegliere il colore di una parte diversa del tuo progetto e applicarlo da un'altra parte. Clicca su **Seleziona un colore dall'immagine** per attivare il cursore a forma di barattolo, clicca quindi sull'area da colorare.

* Un codice Hex (esadecimale) è un numero esadecimale di sei cifre che si utilizza in HTM, CSS, SVG e altri sistemi informatici per rappresentare i colori.

www.avery.it

Ritaglia immagine: clicca sull'immagine che vuoi ritagliare, poi clicca su **Ritaglia immagine.** Sull'immagine appariranno gli angoli. Trascina i bordi per lasciare fuori le parti che ti servono. Quando clicchi al di fuori dell'immagine, l'immagine viene ritagliata.

Trasparenza: Per rimuovere un colore solido da un'immagine, per prima cosa clicca sull'immagine stessa. Quindi, clicca sul bottone Imposta colore trasparente. Questo è un modo rapido per eliminare lo sfondo bianco da un logo o altre immagini, utile specie per le etichette effetto cartone, fluorescenti o altri prodotti Avery colorati. Puoi anche rendere un'intera immagine trasparente o opaca, selezionando l'immagine e usando il righello selezionatore di trasparenza. Questa funzione è molto utile per far risaltare il testo sulle immagini. A questo punto puoi utilizzare l'elenco oggetti per organizzare la disposizione degli elementi sul tuo progetto. Per aumentare o diminuire le dimensioni di un'immagine clicca e trascina i cerchietti sui bordi dell'immagine. Cliccando sull'immagine e passando il mouse sui contorni, compare l'icona con le quattro frecce, puoi quindi, tenendo premuto, trascinare l'immagine e spostarla. L'immagine può essere ruotata utilizzando il cerchietto azzurro nel lato superiore dell'immagine stessa.

Attenzione! Puoi sempre utilizzare il tasto Annulla per eliminare l'ultima modifica fatta, se non ti piace. Quando il risultato del progetto ti soddisfa, clicca su Salva e poi su Anteprima e Stampa per continuare.

Forme

Per aggiungere una forma, clicca sull'icona Forma nella barra laterale, nella schermata di Progettazione.

Scegli tra le forme di **Base**, **Frecce**, **Math** o **Altro** per vedere le forme per tipologia. Fai doppio click sulla forma che vuoi aggiungere alla tua etichetta. Puoi anche trascinare la forma nella tua etichetta. Puoi modificarla prima di inserirla sull'etichetta oppure dopo. Per modificare la forma utilizza le caselle **Riempimento**, **Bordo** e **Linea**: puoi regolare i colori, e le linee della tua forma. Clicca sul pulsante verde **Applica** per rendere attive le modifiche.

Per cambiare la dimensione di una forma nel tuo progetto, puoi cliccare e trascinare i circoletti sui bordi della forma. Passando il mouse sui contorni compare l'icona con le quattro frecce

che consente di spostare la forma sull'etichetta. La forma può anche essere ruotata utilizzando il cerchietto blu che compare in alto. Puoi inoltre modificare la trasparenza della forma, se necessario.



www.avery.it